

Long Way Home (fr)

Count: 32

Wall: 4

Level: Novice

Choreographer: Arnaud Marraffa (FR) - Mai 2021

Music: Long Way Home - Lucas & Steve & Deepend



Démarrer la danse après 48 comptes

[1-8] TRIPLE STEP FWD x2, SWIVELS, KICK BALL CROSS

- 1&2 Pas chassé PD diagonale avant D (PD, PG, PD)
- 3&4 Pas chassé PG diagonale avant G (PG, PD, PG)
- 5-6 Swivel PD devant, swivel PG devant
- 7&8 Kick PD en diagonal avant D, poser PD à D, croiser PG devant PD (PdC sur PG)

[9-16] STEP, BEHIND, STEP, HEEL TOUCH, CROSS OVER, ¼ TURN STEP BACK, STEP BACK, COASTER STEP

- 1-2 Poser PD à D, croiser PG derrière PD
- &3 Poser PG à G, toucher talon PG diag. avant G
- &4 Ramener PG coté PD, croiser PD devant PG
- 5-6 Pivoter ¼ tour à D poser PG derrière, reculer PD
- 7&8 Reculer PG, assembler PD coté PG, poser PG devant avec PdC

Variante possible : ¼ TURN, ½ TURN, STEP ½ TURN STEP

- 5-6 Pivoter ¼ tour à D poser PG derrière, pivoter ½ tour à D poser PD devant
- 7&8 Poser PG devant, pivoter ½ tour à D, poser PG devant avec PdC

Restart ici aux 1er et 6ème murs

[17-24] HEEL SWITCHES, HOOK COMBINATION, POINTS SWITCHES, TOUCH & HEEL

- 1&2& Toucher talon PD devant, ramener coté PG, toucher talon PG devant, ramener PG coté PD avec PdC
- 3&4& Toucher talon PD en diagonale avant D, « hook » lever et croiser le genou D devant la jambe d'appui sans toucher, toucher talon PD en diagonale avant D, ramener PD coté PG avec PdC
- 5&6& Pointer PG à G, ramener PG coté PD avec PdC, pointer PD à D, ramener PD coté PG avec PdC
- 7&8& Toucher plante PG coté PD, poser PG coté PD, toucher talon PD devant, ramener PD coté PG

[25-32] ROCK STEP, COASTER STEP, STEP, ½ TURN, TRIPLE STEP

- 1-2 Poser PG devant en basculant PdC, revenir sur PD
- 3&4 Reculer PG, rassembler PD coté PG, poser PG devant avec PdC
- 5-6 Poser PD devant avec PdC, pivoter ½ tour à G en gardant le PdC sur PD

Option : Sur le compte « 6 » faire des snaps (claquer des doigts)

- 7&8 Pas chassé PG devant (PG, PD, PG)

TAG : à la fin du 4ème mur, faire 2 step turn PD (faire un tour complet)