

Dulaman (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHANETS

Count: 44

Wall: 0

Level: Novice

Choreographer: Fernando Battista (BEL) - Avril 2024

Music: Dulaman - Altan



Intro 32 temps

[1-8] WALK WALK FWD, LOCK A STEP , TWICE

- 1 PD pas devant
- 2 PG pas devant
- 3 PD pas devant
- & PG derrière PD
- 4 PD pas devant
- 5 PG pas devant
- 6 PD pas devant
- 7 PG pas devant
- & PD derrière PG
- 8 PG pas devant

[9-16] HEEL AND HEEL AND STEP ½ TURN LEFT, HEEL AND HEEL AND STEP ½ TURN LEFT

- 1 PD talon
- & PD posé
- 2 PG talon
- & PD posé
- 3 PD pas en avant
- 4 ½ tour à G (6 :00)
- 5 PD talon
- & PD posé
- 6 PG talon
- & PD posé
- 7 PD pas en avant
- 8 ½ de tour à G (12 :00)

[17-22] HEEL JACK TWICE ,COASTER STEP

- 1 PD croisé devant PG
- & PG pas à G
- 2 PD talon diagonale D
- & PD posé
- 3 PG croisé devant PD
- & PD pas à D
- 4 PG talon diagonale G
- 5 PG pas en arrière
- & PD rejoindre
- 6 PG pas en avant

[23-30] SHUFFLE DIAGONAL TWICE, BALL TOUCH DIAGONAL TWICE, BOAL TOUCH X 2

- 1 PD pas en avant diagonal D
- & PG rejoindre PD
- 2 PD pas en avant diagonal D
- 3 PG pas en avant diagonal G
- & PD rejoindre PG
- 4 PG pas en avant diagonal G

& PD petit bond en diagonale D
5 PG pointé à côté du PD
& PG petit bond en diagonal G
6 PD pointé à côté du PG
& PD petit bond en diagonale D
7 PG rejoindre PD
& PD petit bond en diagonale D
8 PG pointé à côté du PD

[31-38] ¼ TURN , LOCK A STEP DIAGONAL TWICE, BALL TOUCH TWICE, BALL TOUCH X2

1 PG pas ¼ de tour en avant diagonal G
& PD pas derrière PG (9 :00)
2 PG pas en avant diagonal G
3 PD pas en avant diagonal D
& PG pas derrière PD
4 PD pas en avant diagonal D
& PG petit bond diagonal G
5 PD pointé à côté du PG
& PD petit bond en diagonal D
6 PG pointé à côté du PD
& PG petit bond en diagonal G
7 PD rejoindre PG
& PG petit bond en diagonal G
8 PD pointé à côté du PG

[39-44] ROCK IN CHAIR, PIVOT ¼ TURN LEFT

1 PD rock avant
2 PG reprendre appui
3 PD rock arrière
4 PG reprendre appui
5 PD pas en avant
6 ¼ de tour à G (6 :00)

RESTART : AU 5ème MUR

Faire les 16 premiers comptes et recommencer
