All the Night (fr)

Count: 64 **Wall:** 0 **Level:** Intermédiaire facile Phrasée
Choreographer: Bruno Morel (FR) - Mars 2024
Music: Night To Go - Dalton Dover

SEQ: A A16 BB tag A A16 BB tag A A16 tag BB B24,FINAL

Partie A: 32c
Sect 1. STEP ,STEP,STEP FWD,STOMP,POINTE R,TOUCH,POINTE,HOOK
1-4 Pas du PD devant,PG devant,PD devant,stomp PG près du PD
5-8 Pointe du PD à D,touch PD près du PG,pointe PD à D,Hook PD derrière jambe G

Sect 2. DIAGONALE BACK,STOMP UP, DIAGONALE BACK,STOMP UP, ROCK BACK,STOMP FWD,STOMP FWD
1-4 PD en diagonale arrière D,stomp up PG près du PD,PG en diagonale arrière G,stomp up PD près du PG
5-6 Rock arrière,PD , kick PG devant, retour s/PG
7-8 Stomp PD devant,stomp PG devant

sect 3. STEP 1/2 TURN STEP,SCUFF,SCISSOR CROSS,HOLD
1-4 PD devant,1/2t vers la G ,PD devant,scuff PG
5-8 PG à G,PD près du PG,croiser PG devant PD,pause

Sect 4. ROCK FWD ½ TURN,HOLD,STEP ½ ,STEP ,HOLD
1-4 Rock PD devant,1/2t vers la D,PD devant,pause
5-8 PG devant,1/2t vers la D,PG devant,pause

Partie B: 32c
Sect 1. KICK FWD,½ TURN,KICK TWICE,CROSS,HOOK,KICK,STEP SIDE,SCUFF
1-4 Kick PD devant,PD près du PG,1/2t vers la G, kick PG devant 2 fois
5-8 Croiser PG devant PD,hook PD derrière jambe G,kick PG devant,PG à G,scuff PD

Sect 2. STEP FWD,STOMP UP,½ TURN,SCOOT TWICE,STEP LOCK,STEP,SCUFF
1-2 PD devant,scuff PG
3-4 1/2t vers la G,en sautant 2 fois sur la Jambe D ,hitch genou PG vers l'avant
5-8 PG devant,PD croisé derrière PG,PG devant,scuff PD

Sect 3. GRAPEVINE R,POINTE, ROLLING VINE,STOMP
1-4 PD à D,PG croisé derrière PD,PD à D,pointe PG à G,genou vers l'intérieur
5-8 1/4t vers la G,PG devant,1/2t vers la G,PD derrière,1/4t vers la G,PG à G,stomp PD près du PG

Sect 4. GRAPEVINE L,POINTE, ROLLING VINE,STOMP
1-4 PG à G,PD croisé derrière PG,PG à G,pointe PD à D,genou vers l'intérieur
5-8 1/4t vers la D,PD devant,1/2t vers la D,PG derrière,1/4t vers la D,PD à D,stomp PG près du PD

TAG: STEP ½ TURN,STOMP,STOMP
1-4 PD devant,1/2t vers la G,Stomp PD,stomp PG

FINAL: Au dernier mur partie B faire les 3 premières sections et rajouter 3 stomps en avançant GDG