

# Small Town Big Time (fr)

**COPPER** **KNOB**  
STEPSHEETS

Count: 32

Wall: 4

Level: Novice

Choreographer: Marie Sørensen (TUR) - Avril 2013

Music: Small Town Big Time - Blake Shelton



Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 4 / 2013  
Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 3 + 32 temps

## BACK, CROSS POINT, BACK, CROSS, POINT, ROCK, RECOVER, KICK BALL CROSS

1,2 pas PD arrière - TOUCH pointe PG devant PD  
3,4 pas PG arrière - TOUCH pointe PD devant PG  
5,6 ROCK STEP D arrière , revenir sur PG avant  
7&8 KICK BALL CROSS D : KICK PD avant ? - pas BALL PD à côté du PG - CROSS PG devant PD ? - 12 : 00 -

## SIDE, ROCK, CROSS, HOLD, BALL CROSS, HOLD, SIDE, CROSS, SIDE, CROSS

1,2 ROCK STEP latéral D côté D , revenir sur PG côté G  
3,4 CROSS PD devant PG - HOLD + CLAP  
&5 .6 pas BALL PG côté G - CROSS PD devant PG - HOLD + CLAP ] BALL CROSS  
&7 pas BALL PG côté G - CROSS PD devant PG ] BALL CROSS  
&8 pas BALL PG côté G - CROSS PD devant PG ] BALL CROSS - 12 : 00 -

## SIDE, TOUCH, ¼ TURN, SIDE, TOUCH, SIDE, DRAG, ROCK, RECOVER, SIDE

1,2 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG  
3,4 1/4 de tour D . . . pas PD côté D - TAP PG à côté du PD  
5,6 grand pas PG côté G - DRAG PD vers PG ( appui PG )  
7&8 ROCK STEP syncopé D arrière , revenir sur PG avant - pas PD côté D - 3 : 00 -

## SYNCOPIATED JAZZ BOX, CROSS, ROCKIN' CHAIR

1,2 ( 2 premiers de JAZZ BOX à G ) . . . CROSS PG par-dessus PD ( PG à D du PD ) - pas PD arrière  
& SWITCH : pas PG à côté du PD  
3,4 ( 2 premiers de JAZZ BOX à D ) . . . CROSS PD par-dessus PG ( PD à G du PG ) - pas PG arrière  
5,6 ROCK STEP D arrière , revenir sur PG avant ] ROCKIN  
7,8 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière ] CHAIR - 3 : 00 -

TAG : après le 4ème mur - 8 temps, - 12 : 00 -

## JAZZ BOX, KICK, JAZZ BOX, KICK

1,2,3 JAZZ BOX D : CROSS PD par-dessus PG - pas PG arrière - pas PD côté D  
4 KICK PG avant  
5,6,7 JAZZ BOX G : CROSS PG par-dessus PD - pas PD arrière - pas PG côté G  
8 KICK PD avant