

Long Way To Love You (fr)

COPPER KNOB
STEPPERS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Débutant +

Chorégraphe: Quentin LEVENEUR (FR) - Novembre 2020

Musique: Long Way to Love You - Hunter Brothers



Intro : 16 comptes

Section 1 / 1-8 / WALK R, WALK L, SHUFFLE FORWARD, PIVOT ½ TURN RIGHT, SHUFFLE FORWARD L

- 1-2 Avancer le PD (1), avancer le PG (2)
- 3&4 Poser le PD devant (3), rassembler le PG à côté du PD (&), poser le PD devant (4)
- 5-6 Poser le PG devant (5) - faire ½ Tour à droite, poser le PD devant (6) (6:00)
- 7&8 Poser le PG devant (7), rassembler le PD à côté du PG (&), poser le PG devant (8)

Section 2/ 9-16 /SIDE ROCK R, BEHIND SIDE CROSS L, SIDE ROCK L, BEHIND SIDE CROSS R

- 1- 2 Poser le PD à droite (1), revenir en appui sur le PG (2)
- 3&4 Croiser le PD derrière le PG (3), poser le PG à gauche (&), croiser PD devant le PG (4)
- 5 6 Poser le PG à gauche (5), revenir en appui sur le PD (6)
- 7&8 Croiser le PG derrière le PD (7), poser PD à droite (&), croiser le PG devant le PD (8) (6:00)

Restart ici : au 6ème et au 9ème mur (à 6h), recommencer la danse (à 12h)

Section 3/ 17-24 / STOMP R, HOLD, TOGETHER, STOMP R, HOLD, KICK BALL CROSS L, L CHASSE

- 1- 2& Poser le PD à droite (1), Pause (2), rassembler le PG à côté du PD (&)
- 3- 4 Poser le PD à droite (3), Pause (4)
- 5&6 Lancer le PG devant (5), rassembler le PG à côté du PD (&), Croiser le PD devant le PG (6)
- 7&8 poser le PG à gauche (7), rassembler le PD à côté du PG (&), poser le PG à gauche (8) (6:00)

Ici : Restart au 4ème mur (à 9h), recommencer la danse (à 3h)

Section 4 / 25-32 WALK R, ½ TURN R BACK L, ¼ TURN R SHUFFLE R, HEEL JACK L, STOMP UP R (2X)

- 1 -2 Avancer le PD (1), faire ½ tour par la droite en posant le PG derrière le PD (2) (12 :00)
- 3&4 faire ¼ tour à droite et poser le PD à droite (3), rassembler le PG à côté du PD (&) poser le PD à droite(4) (03 :00)
- 5&6& croiser le PG devant le PD (5), poser le PD à droite (&), poser le talon G dans la diagonale gauche(6), ramener le PG à côté du PD (&)
- 7- 8 taper 2 fois le PD à côté du PG. (03 :00)

Final au 11ème mur (à 6h) après la 1ère section, taper PD croisé devant le PG (à 12h)

RESTART :

Restart 1 : au 4 -ème mur (à 9h), faire 3 sections et recommencer la danse (à 3h)

Restart 2 et 3 : au 6 -ème et au 9 -ème mur (à 6h), faire 2 sections et recommencer la danse (à 12h)

Conventions : PD = pied droit, PG = pied gauche, PDC = poids du corps, G= gauche D= droite