

Fresh Flowers (fr)

COPPER **KNOB**
BY SPEEDSHEETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Débutant / Novice



Chorégraphe: Marco van Beek (USA) - Janvier 2023

Musique: A Vase of Fresh Flowers - Evan H. Clarke

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 14 / 1 / 2023

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 16 temps

STEP, TOUCH, STEP, KICK, COASTER (2X)

- 1& pas PD avant - TOUCH pointe PG derrière PD
2& pas PG arrière - KICK PD avant
3&4 COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant
5& pas PG avant - TOUCH pointe PD derrière PG
6& pas PD arrière - KICK PG avant
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

BOX STEP, TOUCH, STEP, TOUCH, STEP TOGETHER, FORWARD STEP, TOUCH, STEP, TOUCH, STEP TOGETHER BACK

- 1& pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
2& pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
3&4 BOX STEP syncopé avant D : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - pas PD avant
5& pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
6& pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
7&8 BOX STEP syncopé arrière G : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - pas PG arrière

RESTART : ici, sur le 3ème mur, après 16 temps , et reprendre la Danse au début

SHUFFLE, COASTER, TURN 1/2 CHASE TURN, FULL TURN

- 1&2 SHUFFLE D arrière : pas PD arrière - pas PG à côté du PD - pas PD arrière
3&4 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant
5&6 pas PD avant - 1/2 tour PIVOT vers G (appui PG avant) - pas PD avant
7&8 FULL TURN D : 1/2 tour D . . . pas PG arrière - 1/2 tour D . . . pas PD à côté du PG - pas PG avant

OPTION 7&8 SHUFFLE G avant : pas PG avant - pas PD à côté du PG - pas PG avant

SCISSOR (2X) 1/4 TURN SHUFFLE, COASTER

- 1&2 SCISSOR STEP D syncopé : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - CROSS PD devant PG
3&4 SCISSOR STEP G syncopé : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - CROSS PG devant PD
5&6 1/4 de tour G . . . SHUFFLE D arrière : pas PD arrière - pas PG à côté du PD - pas PD arrière
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

TAGS : 4 temps à ajouter après le 2ème mur (6 :00) , le 5ème mur (12 :00), et le 6ème mur (3 :00)

- 1 - 4 pas PD côté D . . . SWAY à D □ - SWAY à G □ - SWAY à D □ - SWAY à G □ (appui PG)