

Remember Me (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 32

Mur: 2

Niveau: débutant +

Chorégraphe: Marie Sørensen (TUR) - Juillet 2013

Musique: Remember Me - Robert Mizzell



Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 1 / 2014

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : commencer à danser sur le mot "What'sody"

WALK, WALK, CHASSE ¼ TURN RIGHT, BACK ROCK, RECOVER, KICK BALL CHANGE

1-2 2 pas avant : pas PG avant - pas PD avant

3&4 SHUFFLE G latéral : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - 1/4 de tour G . . . pas PG avant

5-6 ROCK STEP D arrière , revenir sur PG avant

7&8 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD - 9 : 00 -

WALK, WALK, CHASSE ¼ TURN RIGHT, BACK ROCK, RECOVER, KICK BALL CHANGE

1-2 2 pas avant : pas PD avant - pas PG avant

3&4 SHUFFLE D latéral : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - 1/4 de tour D . . . pas PD avant

5-6 ROCK STEP G arrière , revenir sur PD avant

7&8 KICK BALL CHANGE G : KICK PG avant - pas BALL PG à côté du PD - pas PD à côté du PG - 12 : 00 -

RESTART : sur le 5ème mur, après 16 temps - 12 : 00 -

ROCKIN' CHAIR LEFT, SHUFFLE FORWARD. LEFT, ROCKIN' CHAIR RIGHT, SHUFFLE FORWARD. RIGHT

1& ROCK STEP syncopé G avant , revenir sur PD arrière] ROCKIN CHAIR

2& ROCK STEP syncopé G arrière , revenir sur PD avant] SYNCOPÉ

3&4 SHUFFLE G avant : pas PG avant - pas PD à côté du PG - pas PG avant

5& ROCK STEP syncopé D avant , revenir sur PG arrière] ROCKIN CHAIR

6& ROCK STEP syncopé D arrière , revenir sur PG avant] SYNCOPÉ

7&8 SHUFFLE D avant : pas PD avant - pas PG à côté du PD - pas PD avant - 12 : 00 -

ROCK, RECOVER, ½ TURN SHUFFLE BACK LEFT, ROCK, RECOVER, COASTER STEP

1-2 ROCK STEP G avant , revenir sur PD arrière

3&4 1/4 de tour G . . . SHUFFLE G latéral : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - 1/4 de tour G . . . pas PG avant

5-6 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière

7&8 COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant - 6 : 00 -