

# It Won't Be Over You (fr)

COPPER KNOB  
STEPSHEETS

拍數: 32      牆數: 2      級數: Débutant + Line / Contra  
編舞者: Marie-Odile Jélinek (FR) - Août 2022  
音樂: It Won't Be Over You - Steve Wariner



**\*\*2 Restarts – Final sur 12H - Autre Option : Possibilité de la danser en ligne**

Départ de la danse après les 32 Comptes de l'Intro aux paroles : « When she told me it was over »  
Séquences : 32 -32 – 8 / 32 – 32 – 8 / 32 – 32 – 32 – 16

Appui sur PG

**[1à8] TRIPLE BACK - LEFT BACK MAMBO – TRIPLE FWD- LEFT FWD MAMBO**

1&2 Pas Chassés (D.G.D) en arrière 12H ou 6H  
3&4 Rock PG en arrière (3) - Recover sur PD (&) - PG à côté PD (4)  
5&6 Pas Chassés (D.G.D) en avant  
7&8 Rock PG en avant (7) - Recover sur PD (&) - PG à côté du PD (8)

Ici : Au 3ième Mur : ne danser que la 1ère Section et reprendre la danse à 12H au Mur 4

Ici : Au 6ième Mur : ne danser que la 1ère Section et reprendre la danse à 12H au Mur 7

**[9à16] SIDE TOUCH R.L- R ROCK BACK JUMP - SIDE TOUCH L.R – L. ROCK BACK JUMP**

1& PD à D – Toucher PG à côté du PD + Clap  
2& PG à G – Toucher PD à côté du PG + Clap  
3&4 Rock step du PD sauté en arrière - Retour PDC sur PG – PD à côté du PG + Clap  
5& PG à G -Toucher PD à côté du PG + Clap  
6& PD à D – Toucher PG à côté du PD + Clap  
7&8 Rock Step du PG sauté en arrière - Retour PDC sur PD -PG à côté du PD + Clap

Ici : Final : Après les 16 comptes du 10ème Mur sur 6H ⇒ Finir sur Mur de 12H

**[17à20] SCUFF R- STEP LOCK STEP FWD DIAG- SCUFF L- STEP LOCK STEP- DIAGONAL**

& Scuff PD devant dans la Diagonale D (Tap en frottant TD au sol en avant)  
1&2 PD devant en Diagonale D- Lock PG croisé derrière PD- PD devant  
& Scuff PG devant dans la Diagonale G (Tap en frottant TG au sol en avant)  
3&4 PG devant dans la Diagonale G – Lock PD croisé derrière PG – PG devant

**[21à24] R TOUCH- DIAGONALLY STEP BACK(K-STEPS) - TOUCH WITH CLAP (X 4)**

&5& TAP PD près du PG (&) - PD en arrière diagonale D (5) – TAP PG près PD et clap (&)  
6& PG en arrière diagonale G – TAP PD près PG et clap  
7& PD en arrière diagonale D – TAP PG près PD et clap  
8& PG en arrière diagonale G– TAP PD près PG et clap

**[25à32] KICK BALL CHANGE – HEEL GRIND 1/4 TURN R – COASTER STEP – POINT- PIVOT ¾ L**

1&2 Kick PD devant, ramener le PD à côté du PG, PG légèrement levé, remettre PDC sur PG  
3-4 Appui du Talon D dans le sol et pivoter pointe PD vers la D en ¼ tour à D - 3H ou 9H  
5&6 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant  
7- Pointer PG derrière PD - Pivot ¾ de Tour vers la G en tournant sur l'appui du TD qui porte le PDC  
8 Poser PG à côté du PD pour repartir en PD - 6H ou 12H

\*1er Restart : ⇒ sur le 3ème Mur après la 1ère section de 8 comptes, Reprendre la danse Sur 12H

\*\*2ème Restart : sur le 6ème Mur après la 1ère section de 8 comptes, Reprendre la danse Sur 12H

FINAL : RIGHT STEP ½ PIVOT

Poser PD devant - ½ Tour sur place vers la G (PDC sur PG) + Salut Chapeau - (Talon PD soulevé) sur 12H

Last Update: 4 Feb 2023

---