

My Home's in Alabama (de)

COPPER KNOB
STEPSHEETS

拍數: 32 牆數: 4 級數: Beginner
編舞者: Gerhard Fricke (DE) - März 2025
音樂: My Home's In Alabama - Alabama



Hinweis: Tanz beginnt mit dem Gesang

S1: Walk Walk, Mambo Step, Back, Back, Coaster Step

- 1 – 2 Schritt mit rechts nach vorne, Schritt mit links nach vorne
- 3 & 4 Schritt mit rechts nach vorne, LF kurz anheben und Gewicht wieder auf LF, RF Schritt zurück neben LF absetzen
- 5 – 6 Schritt mit links zurück, Schritt mit rechts zurück
- 7 & 8 Mit LF Schritt zurück, RF neben dem LF absetzen, LF Schritt nach vorne

S2: Side, Close, Chasse, Cross Rock, Chasse

- 1 – 2 Schritt mit rechts nach rechts, LF neben dem RF absetzen
- 3 & 4 Schritt mit rechts nach rechts, LF an RF heransetzen mit RF Schritt nach rechts
- 5 – 6 LF vor dem RF kreuzen, RF kurz anheben und Gewicht wieder auf RF
- 7 & 8 Schritt mit links nach links, RF an LF heransetzen, mit LF ein Schritt nach links

Restart: In der 5.ten Runde tanze bis hier und fange wieder von vorne an

S3: 2x Vaudevilles, Rock Forward, Coaster Step

- 1& RF vor dem LF kreuzen und LF Schritt nach links
- 2& Rechte Verse schräg rechts vorne auftippen und RF neben LF absetzen
- 3& LF vor dem RF kreuzen und RF Schritt nach rechts
- 4& Linke Verse schräg links vorne auftippen und LF neben RF absetzen
- 5 – 6 RF ein Schritt nach vorn, LF etwas anheben und Gewicht zurück auf den LF
- 7 & 8 RF Schritt zurück und LF neben dem RF absetzen, mit RF Schritt nach vorne

S4: Step ½ Turn, Shuffle, Jazzbox with ¼ Turn

- 1 – 2 Schritt mit LF nach vorne – ½ Drehung rechtsherum auf beiden Ballen, Gewicht am Ende auf RF
- 3 & 4 LF ein Schritt nach vorne und RF an den LF heransetzen und mit LF ein Schritt nach vorne
- 5 – 6 RF vor dem LF kreuzen und LF ein Schritt zurück
- 7 – 8 RF ¼ Drehung nach rechts und LF neben dem RF absetzen

Wiederholung bis zum Ende

Kontakt: Gerhard Fricke Adresse: Deutschland E-Mail: dream-liners@gmx.de

Web: linedance-dream-liners.jimdoweb.com

Künstler: Alabama Titel: My Home's in Alabama Album: Singel Edit