

Secret Wish (de)

COPPER KNOB
STEPSHEETS

拍數: 32 牆數: 4 級數: Beginner
編舞者: Sandra Schuler (CH) - Juni 2025
音樂: I Wish You Would (feat. Midland) - Mackenzie Carpenter



Start: nach 16 counts

Musik: I Wish You Would von Mackenzie Carpenter feat. Midland

Sec.1: Rock-Step forward, Shuffle back, Back-Rock, Walk, Walk *

- 1-2 RF Schritt nach vorne, Gewicht zurück auf LF
- 3&4 RF Schritt nach hinten, LF an RF heransetzen, RF Schritt nach hinten
- 5-6 LF Schritt nach hinten, Gewicht zurück auf RF
- 7-8 LF Schritt nach vorne, RF Schritt nach vorne

*Option 7-8: anstelle Walk Walk kann ein Fullturn ($\frac{1}{2}$ -Turn r/back, $\frac{1}{2}$ -Turn r/Step) getanzt werden

Sec.2: $\frac{1}{4}$ -Step-Turn r, Cross, Side, Behind, $\frac{1}{4}$ -Turn r/Step, $\frac{1}{2}$ -Step-Turn r

- 1-2 LF Schritt nach vorne, $\frac{1}{4}$ -Rechtsdrehung auf beiden Fussballen (Gewicht am Ende rechts) (3 Uhr)
- 3-4 LF kreuzt vor RF, RF Schritt nach rechts
- 5-6 LF kreuzt hinter RF, $\frac{1}{4}$ -Rechtsdrehung mit RF Schritt nach vorne (6 Uhr)
- 7-8 LF Schritt nach vorne, $\frac{1}{2}$ -Rechtsdrehung auf beiden Fussballen (Gewicht am Ende rechts) (12 Uhr)

Sec.3: Diagonal r Shuffle forward, Side-Rock, Diagonal l Shuffle forward, Side, $\frac{1}{4}$ -Turn r/side

- 1&2 LF schräg rechts nach vorne, RF an LF heransetzen, LF schräg rechts nach vorne (13.30 Uhr)
- 3-4 RF Schritt nach rechts (12 Uhr), Gewicht zurück auf LF
- 5&6 RF schräg links nach vorne, LF an RF heransetzen, RF schräg links nach vorne (10.30 Uhr)
- 7-8 LF Schritt nach links (12 Uhr), $\frac{1}{4}$ -Rechtsdrehung mit RF Schritt nach rechts (3 Uhr)

Sec.4: Shuffle forward, Rocking Chair, $\frac{1}{2}$ -Step-Turn l

- 1&2 LF Schritt nach vorne, RF an LF heransetzen, LF Schritt nach vorne
- 3-4 RF Schritt nach vorne, Gewicht zurück auf LF
- 5-6 RF Schritt nach hinten, Gewicht zurück auf LF
- 7-8 RF Schritt nach vorne, $\frac{1}{2}$ -Linksdrehung auf beiden Fussballen (Gewicht am Ende links) (9 Uhr)

sandra.schuler68@gmx.ch www.linedancechoreossandraschuler.jimdofree.com